













CORSO 3

"BIM per la Visual Communication: casi d'uso lungo tutto il ciclo di vita di un opera dalla Computer Graphics alla realtà immersiva"

venerdì 16 giugno 2023 dalle ore 15:00 alle 18:00

Programma:

15:00 - 16:00

Relatore: Valentina Temporin: Architetto, VR consultant

- Tecnologie immersive: VR, AR e Mixed Reality;
- Definizione di realtà immersiva: VR, AR, XR, ecc;
- Storia ed evoluzione delle tecnologie;
- Stato dell'arte delle tecnologie;
- Trend futuri delle tecnologie.

16:00-18:00

Relatore: Bergonzoni Giacomo: Ingegnere, Architetto, BIM Manager, Senior BIM Consultant, CDE Manager.

- BIM per la Visual Communication: casi d'uso lungo tutto il ciclo di vita di un'opera dalla Computer Graphics alla realtà immersiva;
- Definizione di BIM e di usi del Modello BIM;
- Focus sull'uso del modello BIM "visual communication": come il BIM può abilitare una migliore e più efficace comunicazione attraverso la visualizzazione 3D;
- Stato dell'arte degli strumenti (software commerciali e open source) per l'integrazione della modellazione BIM con la Computer Graphics (rendering e animazioni);
- Stato dell'arte degli strumenti (software commerciali e open source) per l'integrazione della modellazione BIM con la realtà immersiva (VR, AR, XR, ecc);
- Casi d'uso lungo tutto il ciclo di vita di un'opera del BIM integrato alla realtà immersiva;
- Trend futuri dell'integrazione BIM for XR.

18:00 - 18:15

Dibattito e domande.

Costo: € 50,00 + IVA 22% (totale € 61,00)

Il numero minimo partecipanti è pari a 25.

Nel caso in cui il numero minimo non venisse raggiunto il corso verrà annullato o rinviato. In caso di annullamento le quote di iscrizione versate verranno debitamente restituite.

Modalità di iscrizione:

Al seguente link è possibile iscriversi ed effettuare il pagamento (carta o bonifico bancario)

Link: https://attendee.gotowebinar.com/register/6340488163860671322

Crediti Formativi Professionali:

Architetti: 3 CFP; Ingegneri: 3 CFP; Periti: 3 CFP; Geometri: 3 CFP.